**Requisitos Funcionais - Projeto Leka**

**RF001 - Gerar Token**

O sistema deve gerar um token exclusivo para o usuário após o login, garantindo a autenticação segura.

* **Prioridade**: [X] Essencial
* **Referência**: Segurança do sistema e proteção de dados pessoais.

**RF001.1**: O sistema deve realizar a leitura do token após a autenticação.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Necessário para o controle de sessões do usuário.

**RF001.2**: O sistema deve autenticar o usuário com base no token.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Garantir acesso seguro.

**RF001.3**: O sistema deve validar o token para cada requisição de funcionalidades que exigem autenticação.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Manter segurança nas interações subsequentes.

**RF002 - Registrar Login**

O sistema deve permitir que o usuário faça login na plataforma.

* **Prioridade**: [X] Essencial
* **Referência**: Acesso à plataforma.

**RF002.1**: O sistema deve permitir o cadastro de novos usuários.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Controle de novos usuários.

**RF002.2**: O sistema deve realizar o login dos usuários já cadastrados.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Acesso à plataforma para usuários existentes.

**RF002.3**: O sistema deve validar o token no login.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Garantir login seguro.

**RF003 - Questionário Inicial**

O sistema deve apresentar um questionário inicial para personalizar a experiência do usuário.

* **Prioridade**: [X] Essencial
* **Referência**: Personalização da trilha de aprendizado.

**RF003.1**: O sistema deve exibir o questionário inicial ao usuário após o cadastro ou login.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Coleta de informações do usuário.

**RF003.2**: O sistema deve armazenar as respostas do questionário no banco de dados.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Personalização baseada nos dados do usuário.

**RF003.3**: O sistema deve sugerir uma trilha de aprendizado personalizada com base nas respostas do usuário.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Ajuste do conteúdo para o perfil do usuário.

**RF004 - Definir Metas**

O sistema deve permitir que o usuário defina metas diárias ou semanais de aprendizado.

* **Prioridade**: [ ] Importante
* **Referência**: Motivação e engajamento do usuário.

**RF004.1**: O sistema deve exibir uma interface para que o usuário defina suas metas.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Interface amigável para definição de metas.

**RF004.2**: O sistema deve armazenar as metas definidas pelo usuário no banco de dados.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Persistência das metas.

**RF004.3**: O sistema deve permitir que o usuário ative lembretes automáticos relacionados às metas definidas.

* + **Prioridade**: [ ] Desejável
  + **Referência**: Auxiliar no cumprimento das metas.

**RF005 - Progresso e Etapas**

O sistema deve acompanhar e exibir o progresso do usuário em relação às etapas de aprendizado.

* **Prioridade**: [X] Essencial
* **Referência**: Acompanhamento contínuo do aprendizado.

**RF005.1**: O sistema deve exibir as etapas de aprendizado de forma interativa.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Facilidade na navegação pelo conteúdo.

**RF005.2**: O sistema deve armazenar o progresso das etapas de aprendizado.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Rastreamento de evolução do usuário.

**RF005.3**: O sistema deve atualizar o progresso do usuário conforme ele avança nas etapas.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Feedback ao usuário sobre o desempenho

**RF006 - Atividades Práticas**

O sistema deve oferecer atividades práticas relacionadas ao conteúdo de aprendizado.

* **Prioridade**: [X] Essencial
* **Referência**: Aprendizado baseado na prática.

**RF006.1**: O sistema deve exibir atividades personalizadas com base na trilha de aprendizado do usuário.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Conteúdo adaptado às necessidades do usuário.

**RF006.2**: O sistema deve registrar a conclusão das atividades pelo usuário.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Monitoramento de conclusão.

**RF006.3**: O sistema deve atualizar o progresso do usuário com base na conclusão das atividades.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Atualização do progresso com base nas atividades realizadas.

**RF007 - Interação com Amigos**

O sistema deve permitir que os usuários interajam com amigos na plataforma.

* **Prioridade**: [ ] Desejável
* **Referência**: Socialização e engajamento do usuário.

**RF007.1**: O sistema deve permitir que o usuário convide amigos para a plataforma.

* + **Prioridade**: [ ] Desejável
  + **Referência**: Expansão da rede de usuários.

**RF007.2**: O sistema deve salvar as conexões de amizade no banco de dados.

* + **Prioridade**: [ ] Desejável
  + **Referência**: Manutenção das interações sociais.

**RF007.3**: O sistema deve exibir o progresso de aprendizado dos amigos para o usuário.

* + **Prioridade**: [ ] Desejável
  + **Referência**: Competição amigável e engajamento.

**RF008 - Conquistas e Recompensas**

O sistema deve recompensar o usuário com conquistas à medida que ele avança no aprendizado.

* **Prioridade**: [ ] Importante
* **Referência**: Motivação por gamificação.

**RF008.1**: O sistema deve notificar o usuário sobre novas conquistas quando alcançadas.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Engajamento por reconhecimento.

**RF008.2**: O sistema deve armazenar as conquistas do usuário no banco de dados.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Registro do progresso do usuário.

**RF008.3**: O sistema deve exibir as conquistas do usuário na interface de perfil.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Feedback visual e motivacional.

**RF009 - Resumos Personalizados**

O sistema deve permitir que o usuário crie e edite resumos personalizados dos conteúdos aprendidos.

* **Prioridade**: [ ] Desejável
* **Referência**: Revisão e retenção de conhecimento.

**RF009.1**: O sistema deve permitir que o usuário crie resumos personalizados.

* + **Prioridade**: [ ] Desejável
  + **Referência**: Organização e assimilação de conhecimento.

**RF009.2**: O sistema deve armazenar os resumos criados pelo usuário no banco de dados.

* + **Prioridade**: [ ] Desejável
  + **Referência**: Acesso contínuo aos resumos.

**RF009.3**: O sistema deve permitir que o usuário visualize e edite seus resumos a qualquer momento.

* + **Prioridade**: [ ] Desejável
  + **Referência**: Flexibilidade para revisão.

**RF010 - Gerenciamento de Perfil**

O sistema deve permitir que o usuário gerencie suas informações pessoais e visualize seu progresso.

* **Prioridade**: [X] Essencial
* **Referência**: Controle de dados pessoais e visibilidade do progresso.

**RF010.1**: O sistema deve permitir que o usuário visualize e edite suas informações pessoais (nome, e-mail, etc.).

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Privacidade e gestão de informações.

**RF010.2**: O sistema deve exibir o progresso geral de aprendizado do usuário.

* + **Prioridade**: [X] Essencial
  + **Referência**: Monitoramento de desempenho.

**RF010.3**: O sistema deve permitir que o usuário gerencie suas preferências de notificação.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Personalização de interações com o sistema.

**RF011 - Competição em Salas**

O sistema deve permitir que usuários participem de competições em salas criadas por professores ou entre amigos.

* **Prioridade**: [ ] Desejável
* **Referência**: Aumento de engajamento e competição saudável entre os usuários.

**RF011.1**: O sistema deve permitir que o usuário participe de uma sala de competição.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Facilitar a interação competitiva e incentivar o aprendizado colaborativo.

**RF011.2**: O sistema deve exibir o progresso da competição em tempo real.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Feedback contínuo para os usuários sobre seu desempenho na competição.

**RF011.3**: O sistema deve registrar o resultado da competição e premiar o vencedor.

* + **Prioridade**: [ ] Importante
  + **Referência**: Incentivar a competição com reconhecimento e recompensas.